



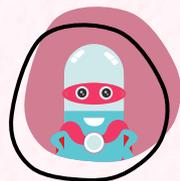
# IgleKids en Casa

MATERIAL PARA PADRES DE NIÑOS DE 0 A 9 AÑOS

**13 DE MARZO DE 2022**



# Aprendan en Familia



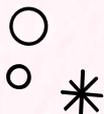
## ¡Cápsula de poder!

“La gente buena se preocupa por defender al indefenso”.  
Proverbios 29:7 (TLA)



## Confiesa y declara

Mi fe puede ayudar a otros a confiar en Dios.



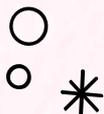
# Actividad en familia

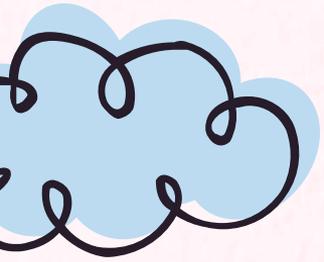


Escribe en tiras de papel individuales las siguientes acciones de servicio:

- Ser voluntario en un asilo
- Recoger la basura de mi calle o del parque de la colonia
- Sacar a pasear al perro del vecino
- Dar dulces a niños durante las jornadas médicas en mi comunidad
- Darle comida a alguien que tiene hambre
- Ayudar a alguien a cargar las bolsas del supermercado

Dobla las tiras de papel, colócalas en una caja y por turnos pide a cada uno que tome una, lea lo que está escrito y explique cómo podría ponerlo en práctica. Dile a tu familia que de esta forma podemos ser de ayuda a la comunidad y estar más unidos como familia.

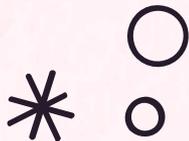




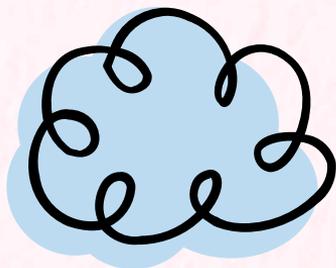
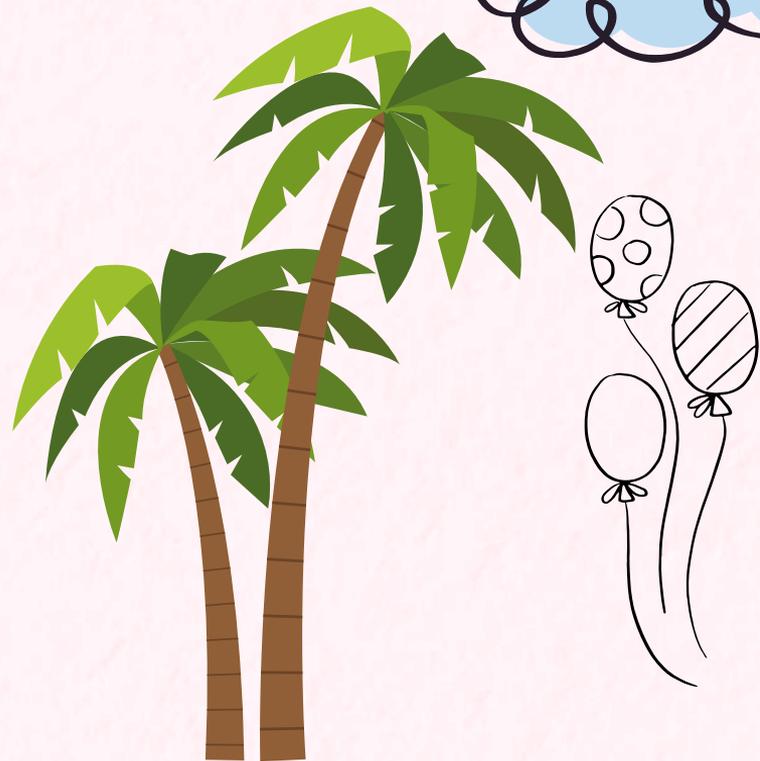
# Débora, jueza de Israel.

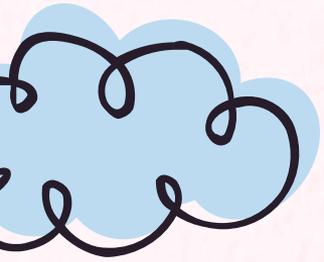
## Jueces 4:6-9

El pueblo de Dios se olvidó de Él y seguía haciendo cosas malas. El Señor no estaba contento con ellos, por lo que permitió que un rey extranjero llamado Sisara los conquistara. Este rey durante 20 años fue muy cruel con ellos, así que los israelitas pidieron ayuda al Señor.



Débora era la líder de Israel y era profetisa. Acostumbraba a sentarse bajo una palmera conocida como “la palmera de Débora” y los israelitas acudían a ella para que resolviera sus problemas. Llamó a Barac y le dijo: “Dios te ordena que tomes hombres y pelees contra Sisara. Él te ayudará a ganar la batalla”. Barac estaba asustado. Sabía que el enemigo era muy fuerte, que tenía un ejército más grande y 900 carros.



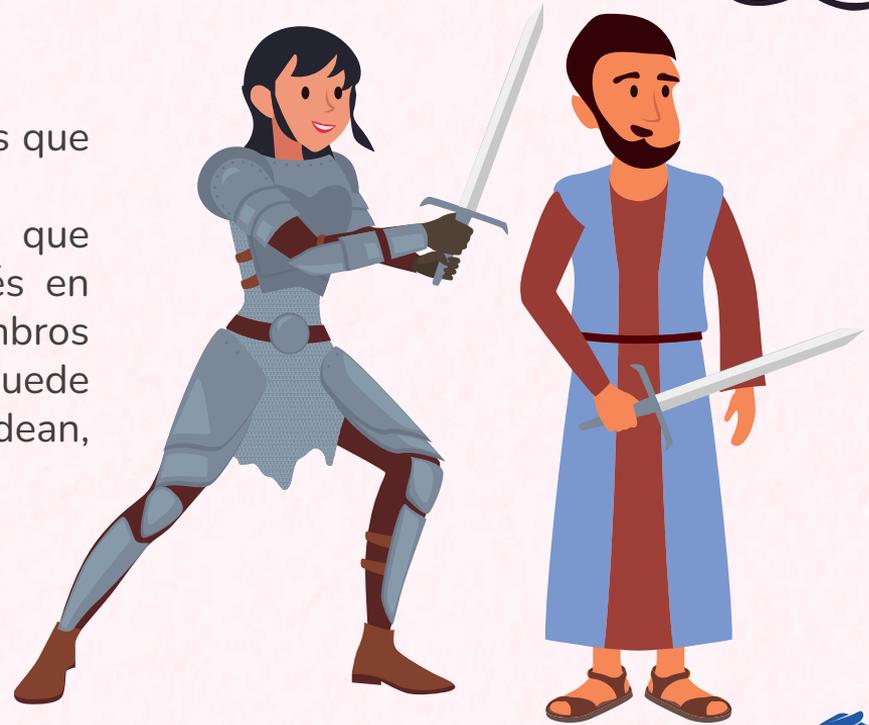


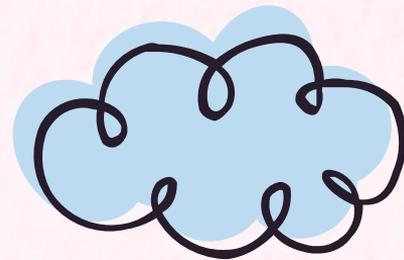
Barac dijo que solo iría si Débora lo acompañaba. Débora creyó en Dios y fue a la batalla con Barac. Dios envió una tormenta y la tierra se volvió muy lodosa. Los carros enemigos se atascaron y el ejército de Sisara se asustó y huyó.



Dios cumplió Su promesa: usó a las personas que fueron a la batalla y salvó a Su pueblo.

Dios puede utilizar a todas las personas que deseen servirle. Recuerda que cuando estés en problemas puedes pedirle ayuda y a los miembros de tu familia o comunidad. Dios también te puede usar para ayudar a tu familia y a quienes te rodean, solo debes estar dispuesto a servirle.





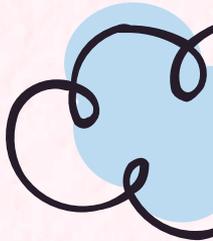
## Consejo para padres de niños de 0 a 3 años

Durante los primeros meses tu bebé dormirá muchas horas al día, distribuidas en pequeños micro sueños. Sigue con tus tareas habituales durante el día sin pretender que la casa esté en absoluto silencio. Para ir creando una rutina de sueño por las noches, cada día establece las siguientes actividades: baño, cena, canciones, palabras de afirmación y cariño, y luego a dormir.





# Ejercicio para el desarrollo motor



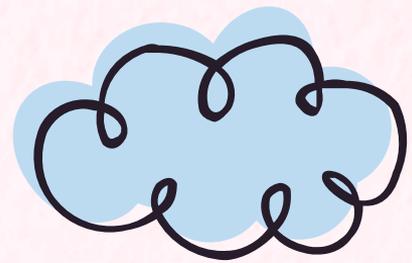
## BEBÉS DE 0 A 1 AÑO

Si tu bebé tiene de 1 a 3 meses para afirmar su coordinación y desarrollo motor, acuéstalo boca arriba sobre una manta extendida en el piso o en la cama. Coloca tus dedos pulgares dentro de su mano, sujétalo firmemente y levántalo un poco hacia la posición de sentado para que intente sostener la cabeza. Realiza esta actividad durante 5 minutos.



## NIÑOS DE 2 A 3 AÑOS

Para esta actividad necesitarás un hula-hula. Dile al niño que de pie se introduzca en el hula-hula iniciando por la cabeza y saliendo por los pies. Repite esta actividad durante 10 minutos.



# Consejo para padres de niños de 4 a 9 años

Enseña a tus hijos que si él es el primero en generar confianza y respetar a quienes le rodean, aprenderá a ganar el aprecio de los demás. El respeto y la confianza se enseñan a partir del ejemplo en la familia: mostrar interés por los otros, demostrar que las otras personas nos importan, cooperar y trabajar en equipo. Tus hijos pueden poner práctica el respeto y la confianza al servir en su comunidad.



# Actividad

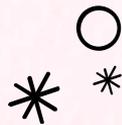


## PARA NIÑOS DE 4 A 6 AÑOS

Necesitarás: Una hoja de papel, témperas o pinturas de dedos, cinta adhesiva y toallitas húmedas.

Instrucciones:

1. Fija la hoja con cinta adhesiva en una mesa.
2. Muéstrale al niño cómo poner pintura en sus manos.
3. Guía al niño a plasmar la mano sobre el papel.
4. Después de diez o más huellas de manos sobre el papel, déjalo secar.
5. Dibuja ramas y troncos sobre el papel.
6. Explícales que, así como los árboles nos dan sombra cuando hay sol, de la misma forma Débora estaba debajo de la palmera y Dios le daba sabiduría para aconsejar a su pueblo para que resolviera sus problemas.





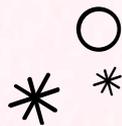
# Actividad

## PARA NIÑOS DE 7 A 9 AÑOS

Necesitarás: Impresiones del Anexo 2 y lápices.

Instrucciones:

1. Entrega una hoja del Anexo 2 a cada uno de tus hijos.
2. Guíalos a leer el texto y completar las palabras que hagan falta.
3. Comenten sobre lo aprendido.
5. Oren y den gracias a Dios por permitirles ser de ayuda a su comunidad.





# Oración en familia

“Papito Dios, muchas gracias porque Tú nos das sabiduría para ayudar a los que nos rodean. Te pedimos que nos ayudes a estar al servicio de nuestra comunidad. Amén”.



# Anexo 2.

Actividad para niños de 7 a 9 años.

Instrucciones: escribe las palabras que hacen falta. Usa las palabras del listado en la parte inferior de la hoja.

El pueblo de Israel seguía portándose mal, \_\_\_\_\_ a hacer lo que no le agradaba al Señor. Dios no estaba \_\_\_\_\_ con ellos, por lo que permitió que un rey extranjero llamado \_\_\_\_\_ los conquistara. Durante \_\_\_\_\_ años fue muy cruel con ellos. Así que los israelitas pidieron \_\_\_\_\_ al Señor.

\_\_\_\_\_ era la líder de Israel y era \_\_\_\_\_. Acostumbraba a sentarse bajo una palmera, conocida como “la \_\_\_\_\_ de Débora” y los israelitas acudían a ella para que resolviera sus problemas. Llamó a Barac y le dijo “Dios te \_\_\_\_\_ que tomes hombres y pelees contra Sisara. Él te ayudará a \_\_\_\_\_ la batalla”.

**Volvieron    Sisara    Ayuda    Profetisa    Ordena**  
**Contento    20    Débora    Palmera    Ganar**

